

## CREATION D'UNE PRESENTATION

**Objectif :** mettre en place un diaporama qui présentera le concept proposé par Angela Montebo à partir des fichiers proposés et des consignes pour chacune des diapositives.

Le diaporama final (*avant les travaux complémentaires de la 2<sup>ème</sup> partie*) vous est proposé comme moyen de comparaison avec votre travail personnel.

### **1<sup>ère</sup> diapositive :**

Créer une diapositive intégrant une image d'arrière-plan : image de fond d'écran  
Dupliquer cette diapositive 10 fois pour conserver une présentation homogène.  
Insérer le titre de diapositive, l'image 2 de la sportive et le texte à droite avec une animation.  
Pour le titre : Police Arial, couleur de police : blanc, taille 44, centré et en gras.  
Pour le texte à côté de l'image : Police Arial, couleur de police : orange, taille 22, aligné à gauche et en gras  
Mettre une animation sur ce texte ; Effet d'apparition Fondu Démarrer au clic.

### **2<sup>ème</sup> diapositive :**

Insérer du texte à droite avec des puces dans une forme à choisir avec un fond marron.  
Intégrer le symbole ® (marque déposée) à côté de Vitalité.  
Insérer l'image 3 du portrait d'Angela Montebo sur la gauche de la diapositive et appliquer une animation Flottant vers le haut.  
Insérer du texte en bas avec des puces en appliquant une animation Flottant vers le bas.

### **3<sup>ème</sup> diapositive :**

Insérer en haut à gauche l'image 4 de l'ampoule et appliquer lui un effet de trajectoire.  
Saisir les différents textes en proposant des animations différentes et faire apparaître le contenu des puces par ligne.

### **4<sup>ème</sup> diapositive :**

Insérer un graphique SmartArt ; Relation pour évoquer les 5 préoccupations du loisir municipal  
Insérer les flèches et les zones de texte  
Insérer l'image 2 au centre du graphique.  
Assurer les animations des différents objets de la diapositive pour que tout n'apparaisse pas en même temps.

### **5<sup>ème</sup> diapositive :**

Insérer un graphique SmartArt ; cycle pour évoquer les objectifs du loisir municipal  
Assurer les animations des différents objets de la diapositive pour que tout n'apparaisse pas en même temps

### **6<sup>ème</sup> diapositive :**

Intégrer les images 5, 6 et 7 avec les animations pour illustrer le circuit Vitalité.

### **7ème diapositive :**

Insérer un tableau de 5 colonnes et 4 lignes dans la diapositive Processus d'implantation. Utiliser le pour insérer les images 3, 8, 9, 10, 11 et 12.

Mettre une trame de fond de couleur dans les cellules vides.

Assurer l'animation des photos par des effets d'apparition, de disparition et d'emphase.

### **8ème diapositive :**

Taper le texte avec les puces. Mettre un interligne de 1,5 pour les 2 premières puces

### **9ème diapositive :**

Taper le texte de conclusion et ajouter un lien hypertexte sur le mot Formechateaux qui orientera vers le site [www.formechateaux.com](http://www.formechateaux.com)

### **Autres travaux à effectuer :**

- ❖ Permuter les diapositives 6 et 7
- ❖ Supprimer la diapositive 5 puis revenir sur l'opération.
- ❖ Rechercher le mot blogue et le remplacer par blog.
- ❖ Vérifier les fautes d'orthographe de vos diapositives
- ❖ Après la diapositive 8, ajouter une nouvelle diapositive et ajouter un titre :  
« Excursion familiale pour sensibiliser les enfants à la pratique ludique d'exercices en plein air. »  
Intégrer ensuite une vidéo sur le Vercors en dessous.
- ❖ Enregistrer les diapositives 4 et 5 en tant qu'images.
- ❖ Intégrer des transitions entre les différentes diapositives.
- ❖ Masquer la diapositive 5
- ❖ Numéroté les diapositives et intégrer en pied de page le nom de l'auteur : Angela Montebo
- ❖ Intégrer un commentaire sur la diapositive 1 : « Sujet sensible du moment, pensez à questionner une ou deux personnes pour ouvrir le débat »
- ❖ Visualiser le diaporama en mode trieuse : observer les informations concernant les transitions (avec l'icône en haut à gauche **Aperçu**), les diapositives masquées, les animations (en cliquant sur l'étoile à droite des diapositives).